

Formation aux soins pour les immigrés par le biais d'un jeu (MigCare)

SOURCE : www.migcare.org

INTERNATIONAL

PROBLÈME

L'objectif du projet est de former les immigrés par le biais de processus de "gamification" afin qu'ils puissent travailler dans le secteur des soins et, par conséquent, s'intégrer facilement dans la société européenne et améliorer leur employabilité.

INTERCULTUREL



ACTION

Les apprenants ont suivi des contenus d'apprentissage en ligne innovants (podcasts, vidéos, blogs). Ce contenu a facilité le partage d'expériences entre les migrants, les travailleurs du secteur medico-social et les formateurs de l'EFP. Des webinaires, animés par des formateurs et des apprenants, ont été proposés à un large groupe cible de travailleurs.

RÉSULTAT

Les migrants peuvent profiter de ces opportunités de carrière. La prochaine étape de cette relation gagnant-gagnant est la fourniture de services de formation qualitative sur mesure pour les migrants.

L'objectif du projet est de former les immigrés par le biais de processus de "gamification" afin qu'ils puissent travailler dans le secteur des soins et, par conséquent, s'intégrer facilement dans la société européenne.

La formation qui sera dispensée en ligne à l'aide de jeux par l'intermédiaire de l'Académie MigCare permettra d'améliorer les compétences liées à l'emploi et aura un impact important à court terme sur les niveaux de compétences des groupes cibles.

Les partenaires du projet sont : Université du Péloponnèse, Université de Ioannina, Oxfam Italia Intercultura, Frontida Zois, Interactive 4D.

NUMERIQUE