

## Entrenamiento para asistentes de inmigrantes a través de juegos formativos.(MigCare)

FUENTE: [www.migcare.org](http://www.migcare.org)

INTERNACIONAL

### PROBLEMA

*El objetivo del proyecto es formar a inmigrantes a través de procesos de gamificación para que puedan trabajar en el sector del cuidado europeo y como consecuencia tengan una fácil integración en la sociedad europea y una mejor empleabilidad.*

## INTERCULTURAL



### ACCIÓN

Los estudiantes siguieron contenido de aprendizaje en línea innovador (podcasts, videos, blogs). El contenido facilitó experiencias de aprendizaje compartido entre migrantes y trabajadores del sector de atención a personas mayores en toda la asociación y formadores de formación profesional técnica. Se brindaron webinars, dirigidos por formadores y estudiantes, a un amplio grupo objetivo de trabajadores.

## RESULTADO

Los inmigrantes pueden aprovechar estas oportunidades profesionales. El próximo paso para esta relación beneficiosa para todos es la provisión de servicios de capacitación cualitativos hechos a su medida.

El objetivo del proyecto es formar a inmigrantes a través de procesos de gamificación para que puedan trabajar en el sector de los cuidados europeos y como consecuencia tengan una fácil integración en la sociedad europea.

La formación que se realizará con juegos formativos a través de MigCare Academy en línea dará como resultado un aumento de las habilidades de empleabilidad y tendrá un gran impacto a corto plazo en los niveles de habilidades de las personas inmigrantes.

Los socios en este Proyecto son: University of the Peloponnese, University of Ioannina, Oxfam Italia Intercultural, Frontida Zois, Interactive 4D

## DIGITAL