

Entrenamiento para asistentes de inmigrantes a través de juegos formativos.(MigCare)

FUENTE: www.migcare.org

INTERNACIONAL

PROBLEMA

El objetivo del proyecto es formar a inmigrantes a través de procesos de gamificación para que puedan trabajar en el sector del cuidado europeo y como consecuencia tengan una fácil integración en la sociedad europea y una mejor empleabilidad.

INTERCULTURAL



ACCIÓN

Los estudiantes siguieron contenido de aprendizaje en línea innovador (podcasts, videos, blogs). El contenido facilitó experiencias de aprendizaje compartido entre migrantes y trabajadores del sector de atención a personas mayores en toda la asociación y formadores de formación profesional técnica. Se brindaron webinars, dirigidos por formadores y estudiantes, a un amplio grupo objetivo de trabajadores.

RESULTADO

Los inmigrantes pueden aprovechar estas oportunidades profesionales. El próximo paso para esta relación beneficiosa para todos es la provisión de servicios de capacitación cualitativos hechos a su medida.

El objetivo del proyecto es formar a inmigrantes a través de procesos de gamificación para que puedan trabajar en el sector de los cuidados europeos y como consecuencia tengan una fácil integración en la sociedad europea.

La formación que se realizará con juegos formativos a través de MigCare Academy en línea dará como resultado un aumento de las habilidades de empleabilidad y tendrá un gran impacto a corto plazo en los niveles de habilidades de las personas inmigrantes.

Los socios en este Proyecto son: University of the Peloponnese, University of Ioannina, Oxfam Italia Intercultural, Frontida Zois, Interactive 4D

DIGITAL