

Caregiver Training for Immigrants Through Serious Game (MigCare)

ΠΗΓΗ: www.migcare.org

ΔΙΕΘΝΗΣ

ΠΡΟΒΛΗΜΑ

Ο στόχος του έργου είναι να εκπαιδεύσει τους μετανάστες μέσω διαδικασιών παιχνιδιοποιημένης μάθησης, ώστε να μπορούν να εργαστούν στον τομέα της φροντίδας και κατά συνέπεια να ενσωματωθούν ευκολότερα στην αγορά εργασίας και στην κοινότητα.

ΔΙΑΠΟΛΙΤΙΣΜΙΚΟΤΗΤΑ



ΔΡΑΣΗ

Οι εκπαιδευόμενοι ακολούθησαν καινοτόμο διαδικτυακό εκπαιδευτικό περιεχόμενο (podcast, βίντεο, ιστολόγια). Το περιεχόμενο διευκόλυνε τις κοινές μαθησιακές εμπειρίες μεταξύ των μεταναστών, των εργαζομένων στον τομέα της κοινωνικής μέριμνας και των εκπαιδευτών ΕΕΚ. Διαδικτυακά σεμινάρια, που διοργανώθηκαν από εκπαιδευτές και εκπαιδευόμενους, παρασχέθηκαν σε μια ευρεία ομάδα-στόχο εργαζομένων.

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

Οι μετανάστες μπορούν να επωφεληθούν από αυτές τις ευκαιρίες σταδιοδρομίας. Το επόμενο βήμα για αυτή την αμοιβαία επωφελή σχέση είναι η παροχή ποιοτικών εξατομικευμένων υπηρεσιών κατάρτισης για τους μετανάστες. Στόχος του έργου είναι να εκπαιδεύσει τους μετανάστες μέσω διαδικασιών παιχνιδιοποιημένης μάθησης, ώστε να μπορούν να εργαστούν στον ευρωπαϊκό τομέα παροχής φροντίδας και κατά συνέπεια να έχουν εύκολη ενσωμάτωση στην ευρωπαϊκή κοινωνία. Η εκπαίδευση που θα γίνει με σοβαρά παιχνίδια μέσω της διαδικτυακής MigCare Academy θα έχει ως αποτέλεσμα αυξημένες δεξιότητες για ένταξη στην αγορά εργασίας και θα έχει μεγάλο βραχυπρόθεσμο αντίκτυπο στα επίπεδα δεξιοτήτων των ομάδων-στόχων.

Συνεργάτες στο έργο ήταν: Πανεπιστήμιο Πελοποννήσου, Πανεπιστήμιο Ιωαννίνων, Oxfam Italia Intercultura, Frontida Zois, Interactive 4D

ΨΗΦΙΑΚΟ